

Propostes departament de Matemàtiques

- Les matemàtiques de la música (producte final: que l'alumnat porti a terme algunes composicions i/o anàlisi de composicions ja existents).
 - Optimització d'algoritmes (producte final: que l'alumnat realment escrigui codi font i resolgui problemes lògics en el mínim temps possible).
 - Muntatge i posada en marxa d'una impressora 3D (aquest parla per si sol).
 - Una introducció al deep learning (producte final: desenvolupar una xarxa neuronal que resolgui algun problema determinat).
 - Tècniques i aplicacions de computer vision.
 - Desenvolupament d'algoritmes que pretenguin predir moviments borsaris.
 - Aprendre R i usar-lo per tal de portar a terme un estudi estadístic. Per exemple, d'una empresa actual, com Airbnb o similar (faltarà que en trobem dades), o d'algun ésser viu, etc.
- Teoria de graf (xarxes ferroviàries, metro autobusos)
- Creació d'una cooperativa a nivell comarcal
 - Neuromàrqueting
 - Teoria de relacions humanes
 - Història de les matemàtiques (o centrar-se en un període, per exemple, un estudi de la geometria del s. XIX).
 - Geometries no-euclidianes.
 - Un estudi de nivell universitari d'àlgebra commutativa.
 - Una introducció a la topologia.
 - Un estudi de sèries numèriques.
 - Aplicacions de la IA generativa.
 - La perspectiva de l'escola veneciana treballada des del punt de vista de la geometria projectiva.
 - Comparativa de les probabilitats de guanyar un premi jugant a diferents loteries, jocs de casino, bingos...
 - Una introducció al càlcul numèric.
 - Matemàtiques recreatives
 - La Bellesa Pitagòrica
 - Una mirada STEAM